|  |
| --- |
| **『제2회 KOSTA 소프트웨어 경진대회』참가신청서** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **신청인** | **채효원** | **E-mail** |  |
| **휴대폰** | **010-7393-1976** |
| **과정구분** | ☑ 컨소시엄채용예정자 | | |
| **기수&과정명** | 전자정부 프레임워크 및 웹어플리케이션 개발자 양성과정 130기 | | |
| **교육기간** | 2016.07.13 ~ 2016.12.15 (960시간) | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **제출 프로젝트**  **규모** | **Table 수** | 23개 | **기술**  **요구사항** | **프레임워크** | Spring Framework |
| **Class 수** | 178개 | MyBatis Framework |
| **화면 수** | 99개 | **외부API** | jqGrid, |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트**  **개요** |  | | |
| **지도강사**  **추천사유** | 지도 강사 추천서 없는 신청서는 접수하지 않습니다. | | |
|  | **성명** | **채효원** (서명) |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **구성원** | **성명** | **핸드폰** | **이메일** | **팀내역할** |
| **팀장** | **채효원** | **010-7393-1976** |  |  |
| **팀원1** | **박지혜** | **010-3032-3264** |  |  |
| **팀원2** | **안선영** | **010-3068-9199** |  |  |
| **팀원3** | **이대원** | **010-9596-0550** | **korea600@naver.com** |  |
| **팀원4** | **전성원** | **010-3033-3437** |  |  |

**\* 유첨 : 1. 프로젝트 보고서 1부, 2. Source code 및 DB schema 1부.**

**위와 같이 ‘제2회 KOSTA 소프트웨어 경진대회’ 에 참가를 신청합니다.**

**2016. . .**

**신청인 : 채 효 원** (인/서명)

KOSTA_LOGO1-888 **한국소프트웨어기술진흥협회 귀중**

**\* 제출기한 : 수료일로부터 1개월이내 \* 접수처 : 윤영석 팀장, 이메일 : [ysyoon@kosta.or.kr](mailto:ysyoon@kosta.or.kr), 전화 : 070-5039-5802**

**<유첨1>**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **『제2회 KOSTA 소프트웨어 경진대회』제출 산출물**  **프로젝트 보고서** | |  |
|  |
|  |  |  |

1. 각 항목에 따라 작성하되 페이지를 넘겨 작성하여도 됩니다.

2. 본 보고서 작성과는 별도로 Source code 및 DB schema 자료를  
 첨부하기 바랍니다.

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트명** | Useful groupware |
| **신청인(팀장)** | 채효원 |
| **기수&과정명** | 전자정부프레임워크&웹어플리케이션  개발자 양성과정(130기) |
| **교육기간** | 2016.07.13~2016.12.15 |
| **지도강사** | 이길재 강사님 |

**1. 프로젝트 개요 (범위 포함)**

|  |
| --- |
|  |

**2. 프로젝트 추진 일정**

|  |
| --- |
|  |

**3. 프로젝트 조직 (팀원 역할과 책임 포함)**

|  |
| --- |
|  |

**4. 시스템 구조 (적용 기술 – Framework, Tools, DBMS, WAS 등)**

|  |
| --- |
|  |

**5. 분석/설계 산출물**

**가. 요구사항 (Use case 모델)**

|  |
| --- |
| - Use case 목록 (요구사항 목록/정의서는 별도로 포함하지 말 것)  - Use case diagram  - Use case 명세서 (주요 use case 2 ~ 3 개) |

**나. Class 모델**

|  |
| --- |
| - 개념/논리 모델 수준에서만 제시할 것  - 설계 구현 class와 관계는 표시하지 말 것  - 설계 구현 설명이 필요할 경우에는 구현 산출물에서 해당 viewpoint만을 대상으  로 class diagram을 작성하여 설명할 것 |

**다. 데이터 베이스 설계**

|  |
| --- |
| - 개념, 논리 데이터 모델은 Class Diagram으로 대치하고,  물리 DB 설계(물리 데이터 모델)을 설명할 것 |

**라. 화면**

|  |
| --- |
| - 메뉴 구조도 (또는 Navigation map)  - 주요 화면  . layout  .주요 이벤트 등 |

**6. 구현 산출물 (주요 구현 사항에 대한 Sample 코드와 설명)**

|  |
| --- |
|  |

**7. 프로젝트 주요 이슈와 해결책**

|  |
| --- |
|  |

**8. 결론 (Lessoned Learned)**

|  |
| --- |
| - 잘한 점  - 개선이 필요한 사항  - ESSENCE 사용 소감 등(※ 2015년 수료생은 해당 없으며, 2016년 수료생은 필수임) |

※ 유첨2 : Source code 및 DB schema를 포함한 개발 산출물은softcopy로

제출 바랍니다.